



エルフ

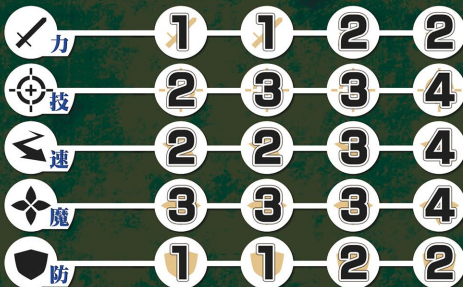
男性

18 17 16

HP



Lv1 Lv2 Lv3 Lv4



キャラメイクフェイズ

- 種族の選択 (1種類)
- 武器の選択 (1種類)
- サブウェポンの選択 (1種類)
- スキルの選択 (2種類)

プレイヤーが受け取るもの

種族カード	4枚
コストカード	3枚
武器カード	13枚
サブウェポンカード	3枚
スキルカード	2枚
キャラシート	1枚
キャラクターチップ	1個
キャラクター駒	1個
HP管理用の凸駒	1個

キャラシート・デッキの準備

キャラシートの準備

- ① 種族の性別選択
- ② 武器の戦闘スタイル選択
共有スタイル選択時も基本攻撃は他2つのスタイルから選択)
- ③ シート配置
キャラシート上に
種族キャラクターカード
種族メインカード (Lv1)
武器メインカード (Lv1)
武器基本攻撃カード (Lv1)
サブウェポンカード
を右の<配置図>のように配置。
- ④ HP管理の凸駒を置く
- ⑤ 基本攻撃カードの判定補正
基本攻撃カードの「攻撃補正」欄に「ステータス数字チップ」を置く。

デッキ作成

種族カード (Lv1)	1枚
武器カード (Lv1)	3枚
サブウェポンカード (Lv1)	1枚
スキルカード	2枚
コストカード	3枚
合計	10枚

デッキに使わなかったカードは種族キャラクターカードの下に重ねておく。

レベルアップの処理

- ① 敵パーツに撃破カード
- ② 敵属性カードのレベルアップ
- ③ キャラクターのレベルアップ
ステータス上昇
アイテム獲得
レベルアップポイント(4)の割り振り
デッキにカード追加 (Lv分消費)
カードのレベルアップ (Lv分消費)
カードの削除 (1消費)
レベルアップごとに1回のみ
手札から削除 ⇒ 1枚引く
デッキ・捨て札から削除
⇒ デッキと捨て札をシャッフル
HP回復 (1消費)
レベルアップごとに2回まで

<配置図>



手番の流れ

手番中同じカードのプレイは1回のみ

補助行動 手番中複数プレイ可
(各種カードプレイ・通常移動・スイッチ)

主要行動 手番中1回
(全力移動・攻撃)

通常移動
移動
全力移動

手番終了宣言

攻撃
攻撃対象決定
→ 攻撃判定

攻撃
追撃
処理

ダメージ
処理
デブジョン獲得
特殊効果処理

手番終了

H ヒート獲得
カード2枚引く(手札6枚以下)
ブレイしたカードを捨て札に