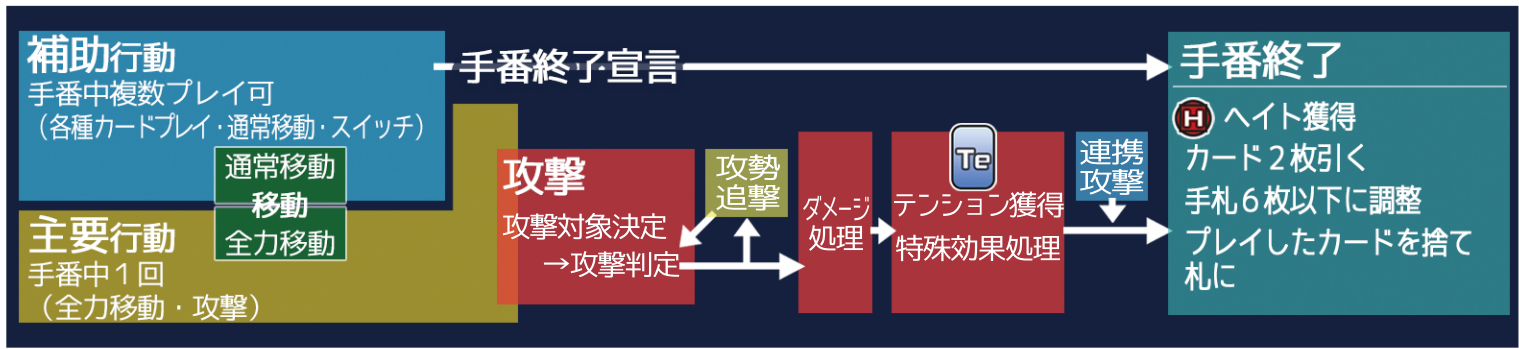


勇者アーキテクト2B・2R 簡易サマリー



カードのプレイ

右上のコスト欄にある数字分、別に手札のカードを重ねて出す。

補助行動：手番中に複数回プレイ可。

主要行動：手番中に1回のみ。

対応行動：特定タイミングのみプレイ可。

コスト：コストとして使用して発動。

移動

通常移動：ステータス [速] の数までマス目を移動できる。

全力移動：ステータス [速] の倍の数までマス目を移動できる。ただ攻撃できない

攻撃

キャラクターシート上の基本攻撃をプレイ。または手札の攻撃カードをプレイ。攻撃処理後に手番が終わるので攻撃するなら手番の最後に。

ダイス2個 + 判定補正 でチャート判定。

ダメージから敵属性カードの防御力を引いた数字が最終ダメージ。

[テンションカード] 獲得。

そして手番終了処理へ。

攻勢・追撃：続けて攻撃がプレイできる。

連携攻撃：他のプレイヤーの攻撃後に続けて攻撃がプレイできる。(1ターン1回)

手番終了

・この手番のヘイト合計分の獲得(ただし他キャラより多い場合のみ)

・カード2枚引く

・手札が7枚以上あれば6枚まで捨てる。

敵の行動

・ヘイトを持っているキャラに向けて、移動力分のマス目分を移動

・攻撃カード公開

・前ターンの攻撃カードの攻撃範囲で、今回の攻撃カードの攻撃

・攻撃範囲のキャラクターは回避判定

ダイス2個 + キャラクターの [速] で判定。同数以上で回避成功

・回避失敗したキャラクターは防御判定

敵の攻撃力 - キャラクターのステータス [防] が最終ダメージ。